

smint.io

Smint.io Plugin für Adobe Creative Cloud

Schnellstart-Anleitung

8.5.2020

SMINT.IO PLUGIN FÜR ADOBE CREATIVE CLOUD

- 1 Laden Sie sich das [Smint.io Plugin für Adobe Creative Cloud](#) herunter. Installieren Sie die Software. Akzeptieren Sie alle Meldungen, bis Sie fertig sind. Bitte gedulden Sie sich, die Installation kann kurz andauern
- 2 Aktivieren Sie die Smint.io Erweiterung. Klicken Sie im Menü oben auf "Fenster", dann auf "Erweiterungen" und dann auf "Smint io"

Anmerkung: wenn Sie möchten, können Sie die Smint.io Erweiterung dann an einem beliebigen Panel andocken!

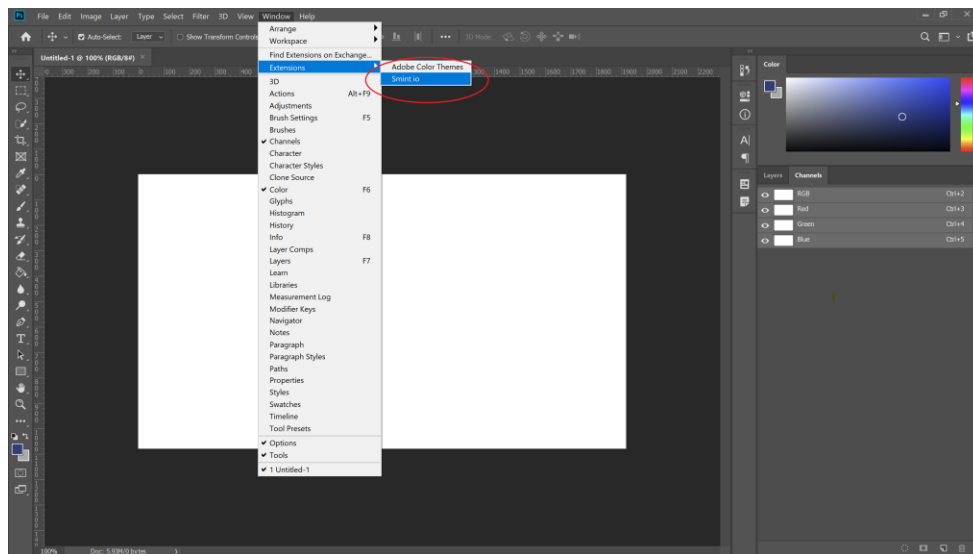


Bild 1: Aktivieren Sie die Smint.io Erweiterung

- 3 Wählen Sie Ihren existierenden Smint.io Workspace

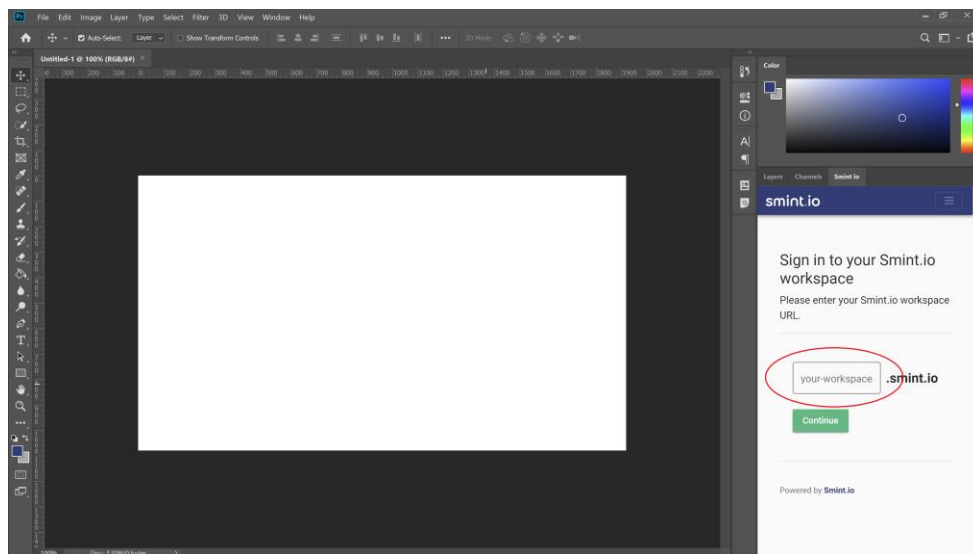


Bild 2: Wählen Sie Ihren existierenden Smint.io Workspace

SMINT.IO PLUGIN FÜR ADOBE CREATIVE CLOUD

- 4 Melden Sie sich mit Ihrem Smint.io Konto an

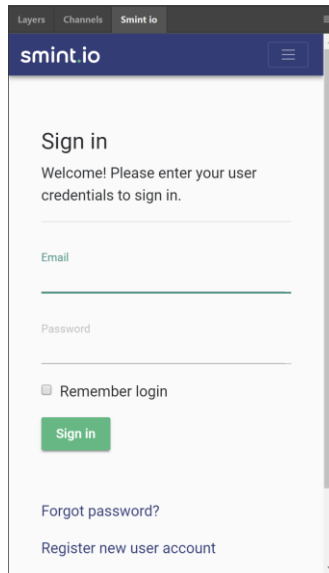


Bild 3: Melden Sie sich an

- 5 Suchen und finden Sie Bilder oder andere Content-Typen

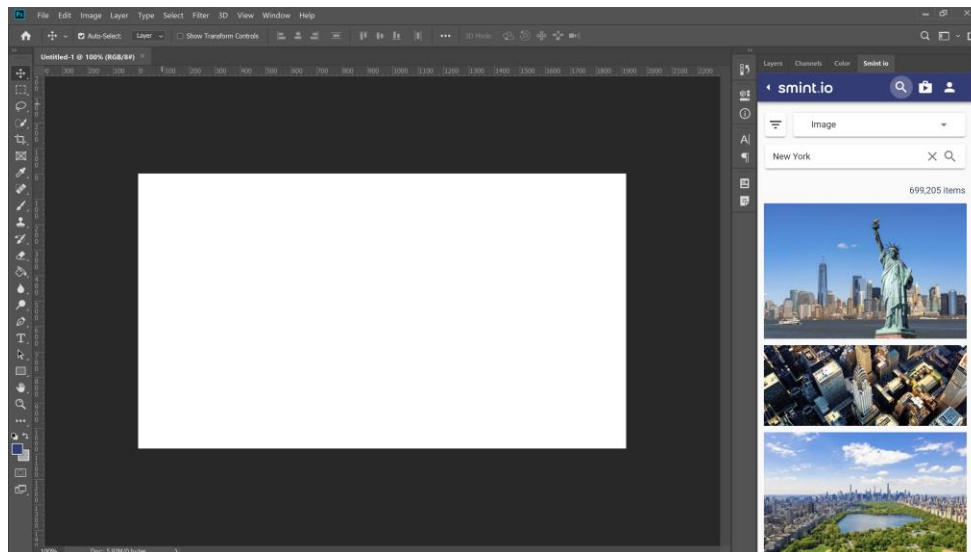


Bild 4: Suchen und finden

SMINT.IO PLUGIN FÜR ADOBE CREATIVE CLOUD

- 6 Platzieren Sie Layout-Dateien auf Ihrem Artboard (optionaler Schritt)

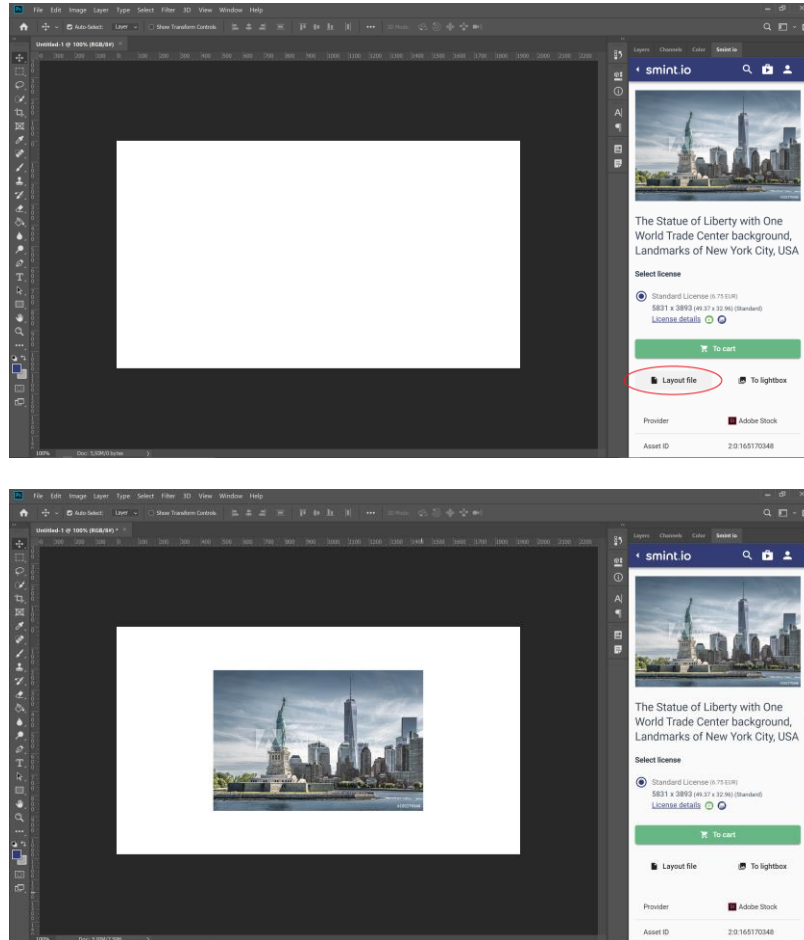


Bild 5: Platzieren Sie Layout-Dateien

Bemerkung: Unter "Ebenen" sehen Sie, dass eine neue Layout-Ebene hinzugefügt wurde. Die Endung "-layout" bedeutet, dass das Bild noch nicht lizenziert wurde!

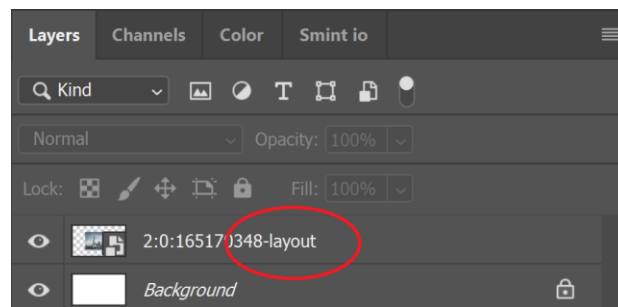


Bild 6: "Layout" Ebene (noch nicht lizenziert)

SMINT.IO PLUGIN FÜR ADOBE CREATIVE CLOUD

- 7 Später können Sie das Asset in Ihren Warenkorb geben und kaufen

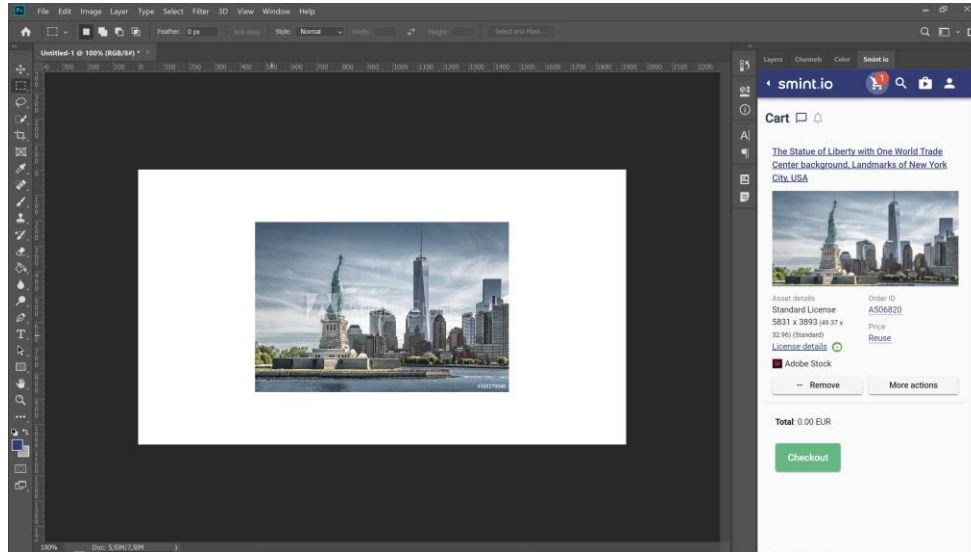
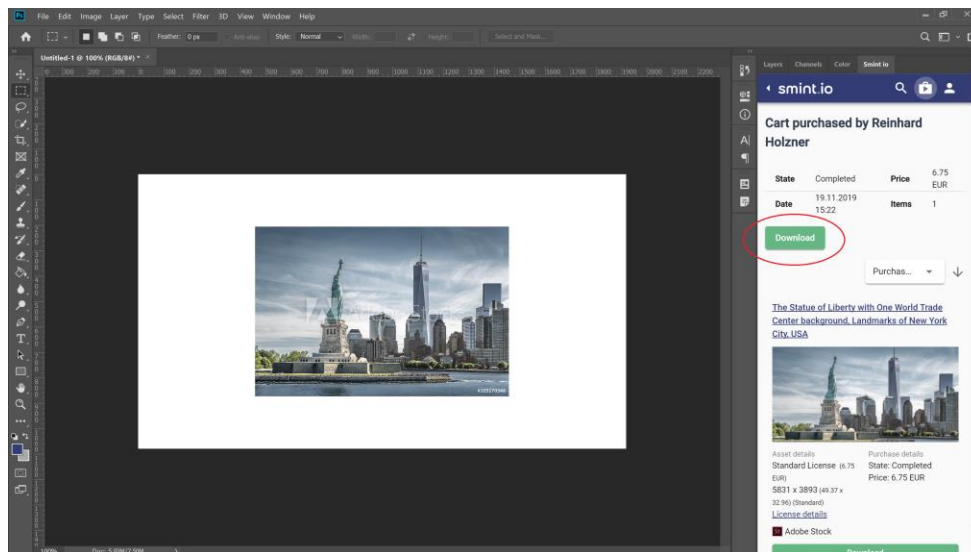


Bild 7: Asset in Warenkorb geben und kaufen

- 8 Wenn der Kauf fertig ist, klicken Sie auf "Download". Dadurch wird das gekaufte Asset auf Ihrem Artboard platziert. Wenn für das Asset bereits eine Layout-Datei vorhanden ist, wird diese durch das gekaufte Asset ersetzt und die Layout-Ebene wird umbenannt



SMINT.IO PLUGIN FÜR ADOBE CREATIVE CLOUD

Bemerkung: Unter "Ebenen" sehen Sie, dass die Layout-Ebene umbenannt wurde. Es ist nun klar ersichtlich, dass das Bild bereits lizenziert ist!

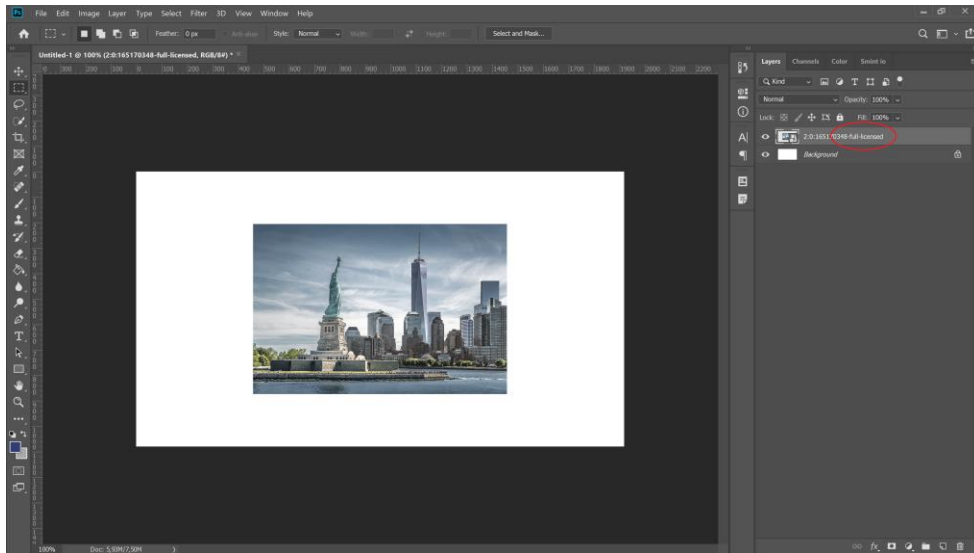


Bild 8: Lizenzierte Ebene

Heruntergeladene Dateien werden wie folgt gespeichert:

- 1) Wenn Sie Ihre Artboard-Datei bereits gespeichert haben, erzeugen wir am selben Ort der Datei ein Verzeichnis mit dem Namen "Smint.io". Darin erzeugen wir ein Unterverzeichnis mit dem Namen "layout", in dem wir Layout-Dateien speichern. Weiters erzeugen wir ein Unterverzeichnis mit dem Namen "full-licensed", in dem wir High-Res Dateien speichern.
 - 2) Wenn die Artboard-Datei noch NICHT gespeichert wurde, erzeugen wir diese Verzeichnisstruktur in Ihrem persönlichen "Downloads" Verzeichnis und speichern die Datei dort.
 - 3) Wenn wir das "Downloads" Verzeichnis nicht finden können, oder wenn wir das "Downloads"-Verzeichnis nicht beschreiben können, erzeugen wir diese Verzeichnisstruktur im temporären Verzeichnis Ihres Computers, und speichern die Datei dort.
- 9 Gratulation! Sie sind fertig! Wenn Sie noch Fragen haben, kontaktieren Sie uns bitte jederzeit gerne unter support@smint.io!